

---

# หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : การรับมือภัยคุกคามและ การรักษาความปลอดภัย ในโลกออนไลน์





ผู้สอน

อาจารย์วิศรุต ขวัญคุ้ม


หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ห้องพัก IT201 อาคารศูนย์ภาษา



# วัตถุประสงค์

- สามารถอธิบายถึงทักษะในการรับมือกับการคุกคามทางโลกออนไลน์ และทักษะการรักษาความปลอดภัยของตนเองในโลกออนไลน์ได้
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการรังแกกันผ่านโลกโซเชียล
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับความมั่นคงปลอดภัย
- สามารถป้องกันตนเองจากสถานการณ์การรังแกกันผ่านโลกโซเชียลได้
- สามารถป้องกันและรักษาความปลอดภัยของตนเองได้



# การรับมือภัยคุกคาม ในโลกออนไลน์

- ความหมาย
- รูปแบบ
- ตัวอย่าง
- ผลกระทบ
- แนวทางการรับมือ

# ภัยคุกคามในโลกออนไลน์ ?!?



# ความหมาย

การรับมือภัยคุกคามในโลกออนไลน์ (Cyberbullying management) หรือ ความปลอดภัยทางดิจิทัล (Digital Safety)

- การรับมือกับปัญหาการกลั่นแกล้งบนโลกไซเบอร์ได้อย่างชาญฉลาด
- ทักษะในการบริหารจัดการความเสี่ยงในโลกออนไลน์
  - การไม่ไปรังแกและสามารถจัดการกับการถูกรังแกบนโลกไซเบอร์ (Cyberbullying) ได้อย่างตลอดรอดฝั่ง รวมไปถึงการเกี่ยวพาราสี การเหยียดผิว-เหยียดชนชั้น รวมไปถึงเนื้อหาต่างๆ ที่สุ่มเสี่ยงเช่น เนื้อหาที่มีความรุนแรง โป้เปลือย ลามกหยาบคายด้วย

# Cyberbullying คืออะไร ?

Cyberbullying คือ การรังแกของเด็กและเยาวชนในยุคไฮเทค เป็นกรณีพิพาทระหว่างเด็กกับเด็กด้วยกัน โดยที่ใช้เครื่องมือสื่อสารอย่างโทรศัพท์มือถือ แท็บเล็ต คอมพิวเตอร์ เชื่อมต่อเครือข่ายสังคมออนไลน์ ไม่ว่าจะเป็นเฟซบุ๊ก ทวิตเตอร์ อิน스타그램 แชท หรือเว็บไซต์ต่าง ๆ เป็นเครื่องมือหลักในการรังแกและกลั่นแกล้งกัน โดยการกลั่นแกล้งนี้สามารถทำได้ 24 ชั่วโมง ต่างจากสมัยก่อนที่เด็ก ๆ จะรังแกกันได้ในห้องเรียนหรือแบบซึ่ง ๆ หน้าเท่านั้น

# ผลลัพธ์ของการโจมตี





# รูปแบบภัยคุกคาม

1. การโจมตี ชูทำร้าย หรือใช้ถ้อยคำหยาบคาย
2. การคุกคามทางเพศแบบออนไลน์
3. การแอบอ้างตัวตนของผู้อื่น
4. การแบล็กเมล์กัน
5. การหลอกลวง
6. การสร้างกลุ่มในโซเชียลเพื่อโจมตีโดยเฉพาะ



## 1. การโจมตี ชูทำร้าย หรือใช้ถ้อยคำหยาบคาย

การโพสต์คำทอ พุดจาสื่อเสียด ให้ร้าย หรือชูทำร้าย ผ่านช่องทางการสนทนา หรือโพสต์ อย่างโจ่งแจ้งที่หน้าโซเชียลมีเดียของผู้ถูกรกระทำ เช่น แชทเฟซบุ๊กหรือไลน์มาว่าจะดักทำร้าย เมื่อเจอหน้ากันที่โรงเรียนหรือที่ไหนก็ตาม เป็นต้น



## 2. การคุกคามทางเพศแบบออนไลน์

โดยการพุดจาคุกคามทางเพศผ่านโซเชียลมีเดีย การบังคับให้แสดงกิจกรรมทางเพศผ่านกล้อง การส่งภาพหรือวิดีโอโป๊เปลือยมาให้โดยที่ผู้รับไม่ได้ต้องการ การแฉหรือตัดต่อภาพโป๊เปลือยไปโพสต์ในโซเชียลเพื่อให้ได้รับความอับอาย เป็นต้น



### 3. การแอบอ้างตัวตนของผู้อื่น

โดยเฉพาะกรณีเปิดเผยรหัสผ่านของโซเชียลให้ผู้อื่นรู้ ยกตัวอย่างเช่น ให้เพื่อนสมัคร เฟซบุ๊กหรือไลน์ให้ เคสนี้ก็อาจโดนรังแกด้วยการถูกสวมรอยใช้เฟซบุ๊กของตัวเองโพสต์ข้อความ หยาบคาย ให้ร้ายบุคคลอื่น โพสต์รูปโป๊ คลิปวิดีโอลามก หรือสร้างความเสียหายในรูปแบบต่าง ๆ



## 4. การแบล็กเมลกัน

โดยนำความลับหรือภาพลับของเพื่อนมาเปิดเผยผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์ มีการแชร์ต่อกันไปอย่างกว้างขวาง หรือการใส่ร้ายป้ายสี เช่น ตัดต่อรูปภาพน่าเกลียด ๆ หรือการแอบถ่ายภาพหลุดที่น่าขำมาโพสต์ประจาน และแสดงความคิดเห็นอย่างสนุกสนานเกินเลย



## 5. การหลอกลวง

มีทั้งการหลอกลวงให้หลงเชื่อ ล่อลวงให้ออกมานั่งเจอเพื่อทำมิดีมิร้าย หรือการหลอกลวงให้ผู้เสียหายโอนเงินไปให้ด้วยวิธีการต่าง ๆ



## 6. การสร้างกลุ่มในโซเชียลเพื่อโจมตีโดยเฉพาะ

อย่างที่เราเห็นคนตั้งเพจแอนตี้ โจมตีบุคคลหนึ่งขึ้นมา มีการจับผิดทุกอิริยาบถ แล้วนำมาถกประเด็นให้เกิดความเสียหายต่อคนที่ตัวเองไม่ชอบ หรืออาจมีการโน้มน้าวให้คนอื่นรู้สึกรังเกียจ และกีดกันให้ออกจากกลุ่ม จากสังคมที่อยู่





# ผลกระทบจาก Cyberbullying มีอะไรบ้าง

- ผลกระทบจาก Cyberbullying ที่มีต่อเด็ก ๆ อาจมีตั้งแต่สร้างความรำคาญ ความเดือดเนื้อร้อนใจ บางคนรู้สึกเบื่อชีวิต ไม่อยากไปโรงเรียน ไม่อยากพบเจอใคร โดยมีเรื่องที่ถูกรังแกตามมาหลอกหลอนเป็นระยะ หรือบางรายอาจมีความเครียดอย่างหนัก ทำให้กินไม่ได้ นอนไม่หลับ และอาจร้ายแรงถึงขั้นไม่อยากมีชีวิตอยู่ เป็นผลให้รู้สึกอยากฆ่าตัวตาย
- ส่วนคนที่เป็นฝ่ายรังแก อาจมีความรู้สึกไม่สบายใจหรือเกิดความรู้สึกผิดกัดกินใจในภายหลังได้เช่นกัน แต่อย่างไรก็ดี ผลกระทบจาก Cyberbullying ไม่ว่าจะต่อผู้รังแกหรือผู้ถูกรังแกนั้นจะมากหรือน้อย ก็ขึ้นอยู่กับบุคลิกของแต่ละบุคคล รวมไปถึงทักษะการรับมือของแต่ละคนด้วย

## สถิติที่น่าสนใจของ cyberbully

75%

คือ อัตราการเข้าถึงอินเทอร์เน็ต  
ของกลุ่มที่ใช้งานอินเทอร์เน็ตมากที่สุดคือ เด็กและเยาวชน อายุ 5-28 ปี  
และใช้อินเทอร์เน็ตมากที่สุดถึง เกือบ 8 ชม.ต่อวัน

เด็กและเยาวชนไทย เจอภัยคุกคาม ล่อลวง  
และการกลั่นแกล้งโรงเรียนและบนโลกอินเทอร์เน็ต  
และเป็นอันดับต้นๆของเอเชีย

80%

28%

ของเด็กไทย มองว่า  
Cyberbullying  
เป็นเรื่องปกติ

39%

ของเด็กไทย มองว่า  
Cyberbullying  
เป็นเรื่องสนุก

และกว่า  
59%

ของเด็กไทย บอกว่า  
“เคยเป็นส่วนหนึ่งใน Cyberbullying”

ผลการสำรวจเด็กและเยาวชน

# SAFE INTERNET

ในประเทศไทย

\$%&#@!\$%^(&  
#%&#@!\$%^&#

## 33% cyberbully

โดนกลั่นแกล้ง ข่มเหง ล้อเลียนบนโลกออนไลน์ จากคนที่ไม่รู้จักหรือจากคนที่ใกล้ตัว ในขณะที่ บางคนแกล้งแค้นโดยการตอบโต้ในวิธีเดียวกัน



### ความรู้คือกุญแจสำคัญ

4 ใน 5 ของเด็กนักเรียนที่ได้รับความรู้เกี่ยวกับ Cyberbully จะรู้สึกมั่นใจว่าตัวเองมีความรู้ที่ ถูกต้องและสามารถรับมือกับปัญหาที่เกิดขึ้นได้

## 59%

### ไม่ไว้ใจพ่อแม่

ใช้วิธีเก็บตัวและแก้ปัญหาย ด้วยตัวเอง หรือไม่ก็เลือก ที่จะเล่าให้เพื่อนสนิทฟัง

## 35%

### เลือกใช้ คำหยาบ

ในการโพสต์หรือพูดคุย กับกลุ่มเพื่อน



### อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ หรือโทรศัพท์มือถือ

แนะนำว่า ควรจะต้องมีการติดตั้งโปรแกรมที่จำกัดอายุ ของผู้ใช้งาน โดยเฉพาะเด็กและเยาวชน



### พ่อแม่ควรพูดคุยกับลูกๆ ถึง ประโยชน์ของการใช้อินเทอร์เน็ต

อาทิ ประโยชน์ทางการศึกษา และการสร้างโซเชียลเน็ตเวิร์ค รวมถึงพฤติกรรมกรรมการใช้อินเทอร์เน็ต ที่ปลอดภัยและสร้างสรรค์

ผลสำรวจ แบ่งตามเพศ



72%

28%

## 1,336



เด็กไทยที่ให้สัมภาษณ์ และตอบแบบสอบถาม ที่มีอายุระหว่าง 12-18 ปี

# สถิติเด็กไทย

1 ใน 3 ของเด็กไทยมีประสบการณ์  
กลั่นแกล้งและถูกกลั่นแกล้งบนโลกออนไลน์



**34.6 %**

เคยแกล้งผู้อื่น



**37.8 %**

เคยถูกกลั่นแกล้ง



**39 %**

เข้าไปร่วมวง  
ในเหตุการณ์กลั่นแกล้ง



### สื่อสังคมออนไลน์ที่ใช้

96.59%	Facebook	29.44%	e-mail	14.42%	เกมออนไลน์
88.14%	Line	29.10%	Twitter	6.06%	Bee Talk
69.28%	YouTube	17.92%	Google+	4.52%	Whatapp
57.59%	Instagram	15.87%	Pantip	3.07%	Skype

### การพบเห็นพฤติกรรม Cyberbullying

29.18%	การโพสต์คำทอ พุดจาส่อเสียด ให้อำชย ดูกถูก หรือข่มขู่ทำร้าย
17.04%	การแอบบอ้าง การสวมรอย
14.30%	การหลอกลวง อ้อโกง ต้มตุ๋น
13.67%	การสร้างกลุ่มโซเชี่ยลเพื่อโจมตีโดยเฉพาะ
11.39%	การแบล็กเมลกัน
11.06%	การคุกคามทางเพศแบบออนไลน์
3.37%	ไม่เคยพบเห็นพฤติกรรม Cyberbullying

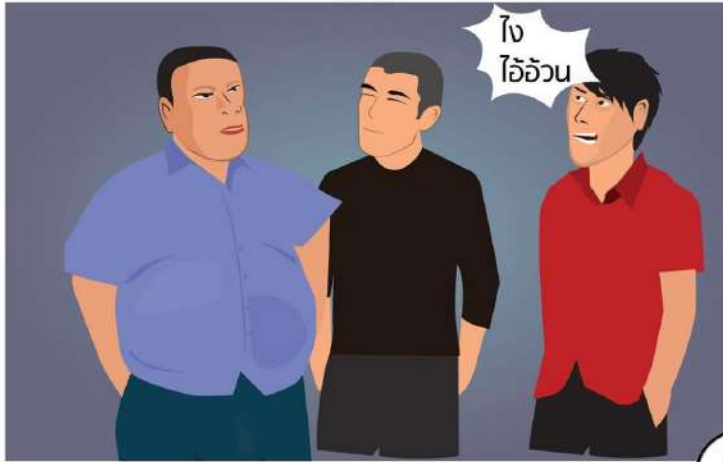
# สถิติ

- 75% คือ อัตราการเข้าถึงอินเทอร์เน็ต ของกลุ่มที่ใช้งานอินเทอร์เน็ตมากที่สุด คือ เด็กและเยาวชน อายุ 5-28 ปี และใช้อินเทอร์เน็ตมากที่สุดถึง เกือบ 8 ชม.ต่อวัน (ที่มา ผลสำรวจจากสำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์)
- 80% ของเด็กและเยาวชนไทย เจอภัยคุกคาม ล่อลวงและการกลั่นแกล้งโรงเรียนและบนโลกอินเทอร์เน็ต และเป็นอันดับต้นๆของเอเชีย (ที่มา [www.nobullying.com](http://www.nobullying.com))
- 28% ของเด็กไทย มองว่า Cyberbullying เป็นเรื่องปกติ
- 39% ของเด็กไทย มองว่า Cyberbullying เป็นเรื่องสนุก
- กว่า 59% ของเด็กไทยบอกว่า “เคยเป็นส่วนหนึ่งใน Cyberbullying

# วิธีรับมือกับ Cyberbullying

- อย่าเก็บเรื่องไว้คนเดียวเพราะจะเป็นการกดดันตัวเอง
- บันทึกหลักฐานไว้ฟ้อง (อ่านรายละเอียดเพิ่มเติมที่หัวข้อกฎหมายข้างล่าง)
- ถ้าโดนคุกคามถึงขั้นร้ายแรงก็อาจจะต้องเปลี่ยนเบอร์โทรศัพท์ อีเมล ที่อยู่
- เมื่อโดนกล่าวด่าแบบไม่มีเหตุผล ก็ไม่ควรไปสนใจ เพราะไม่มีเหตุผลที่เราจะต้องไปทะเลาะกับเขา ถึงแม้จะคุยกันไปก็ไม่รู้เรื่องกันอยู่ดีเพราะเขาไม่มีเหตุผล
- ห้ามส่งรูป หรือข้อมูลสำคัญ ลงบนอินเทอร์เน็ต ถึงแม้ว่าจะส่งแบบส่วนตัวก็ตาม ต้องคิดไว้เสมอว่า รูปพวกนี้มีโอกาสที่จะถูกเผยแพร่ได้







Bowie Hiye

1 ชม.

คนที่ชอบเหยียดรูปลักษณ์คนอื่น เย่มากๆ  
คิดว่าตัวเองสูงส่ง แต่จิตใจต่ำมาก



Bowie Hiye ได้ยวนี่มีคนเอาอรุณอุตัง  
มาปล่อยในเมืองถั่วแระ

7 สัปดาห์แล้ว

ดูใจ

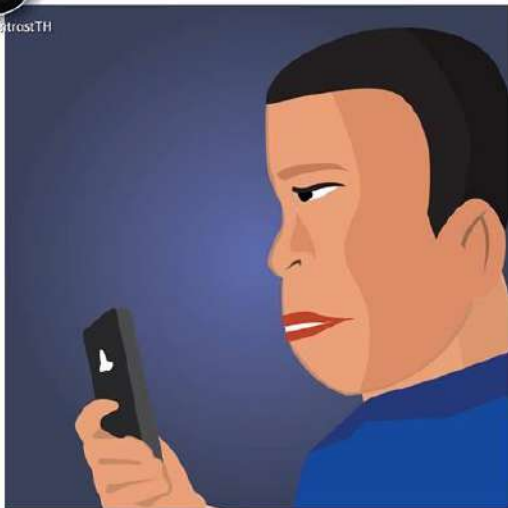
#ข่าวลือน่าจิง บราๆๆ

มีงคนเดียวกัน  
รีเปล่าอะ?






fb.com/GoTrustTH



# อ้างอิง

- <https://thumbsup.in.th/2016/10/how-digital-intelligence-important-for-all-children/>
- <https://mgronline.com/columnist/detail/9590000063569>
- <https://health.kapook.com/view150050.html>
- [http://www.js100.com/th/site/post\\_share/view/25700](http://www.js100.com/th/site/post_share/view/25700)



# การรักษาความ ปลอดภัยของตนเอง ในโลกออนไลน์

- ความหมาย
- องค์ประกอบของความมั่นคง  
ปลอดภัย
- ภัยคุกคาม และช่องโหว่
- แนวทางการรักษาความมั่นคง  
ปลอดภัยในไซเบอร์

# ความหมาย

- Cybersecurity management มีความรู้ความเข้าใจและสามารถดูแลด้านความปลอดภัยของข้อมูลบนโลกไซเบอร์ได้ เช่น การสร้างพาสเวิร์ดที่เจาะได้ยาก หรือการรับมือกับภัยคุกคามบนโลกดิจิทัล
- ความปลอดภัยในโลกดิจิทัล (Digital security) ซึ่งหมายความถึง การมีความสามารถในการตรวจสอบเบื้องต้นว่าตนเองมีภัยคุกคามในโลกไซเบอร์หรือไม่ เช่น การแฮกบัญชีผู้ใช้อีเมล เฟซบุ๊ก เครื่องมือสื่อสารติดไวรัสคอมพิวเตอร์ มัลแวร์ ถูกขโมยรหัสผ่าน แฮกบัญชีธนาคาร ฯลฯ และครอบคลุมไปถึงการป้องกัน การหลีกเลี่ยง และจัดการอย่างถูกวิธีเมื่อเจอภัยคุกคามหรือถูกละเมิดความปลอดภัยด้วย

# องค์ประกอบความมั่นคงปลอดภัยของสารสนเทศ

1. ความลับ (Confidentiality)
2. ความถูกต้อง ความสมบูรณ์ (Integrity)
3. ความพร้อมใช้ (Availability)





# 1. Confidentiality (ความลับ)

- เป็นการรับประกันว่า ผู้มีสิทธิ์และได้รับอนุญาตเท่านั้นที่สามารถเข้าถึงข้อมูลได้
- สารสนเทศที่ถูกเข้าถึงโดยบุคคลที่ไม่มีสิทธิ์หรือไม่ได้รับอนุญาต จะถือเป็นสารสนเทศที่เป็นความลับถูกเปิดเผย ซึ่งองค์กรต้องมีมาตรการป้องกัน เช่น
  - การจัดประเภทของสารสนเทศ
  - การรักษาความปลอดภัยให้กับแหล่งข้อมูล
  - การกำหนดนโยบายความมั่นคงปลอดภัยและนำไปใช้งาน
  - การให้การศึกษแก่ทีมงานความมั่นคงปลอดภัยและนำไปใช้





## 2. Integrity (ความถูกต้อง ความสมบูรณ์)

- ความครบถ้วนถูกต้อง และไม่มีสิ่งปลอมปน ดังนั้นสารสนเทศที่มีความสมบูรณ์จึงเป็นสารสนเทศที่นำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างถูกต้องและครบถ้วน เช่น ถูกทำให้เสียหาย ไฟล์หาย เนื่องจาก virus, worm หรือ Hacker ทำการปลอมปน สร้างความเสียหายให้กับข้อมูลองค์การได้ ยอดเงินในบัญชีธนาคารหรือแก้ไขราคาในการสั่งซื้อ



### 3. Availability (ความพร้อมใช้)

- สารสนเทศจะถูกเข้าใช้หรือเรียกใช้งานได้อย่างราบรื่น โดยผู้ใช้ระบบอื่นที่ได้รับอนุญาตเท่านั้น หากเป็นผู้ใช้ระบบที่ไม่ได้รับอนุญาต การเข้าถึงก็จะล้มเหลวถูกขัดขวาง เช่น การป้องกันเนื้อหา งานวิจัยในห้องสมุด เนื้อหางานวิจัยพร้อมที่ใช้ต่อผู้ใช้ที่ได้รับอนุญาต คือสมาชิกของห้องสมุดนั่นเอง ดังนั้น จึงต้องมีการระบุตัวตน (Identification) ว่าเป็นสมาชิกห้องสมุดและพิสูจน์ได้ว่าได้รับอนุญาตจริง (Authorization)

1 เงินดิจิทัล เป็นเป้าหมายโจมตี



2 AI และ Machine Learning จะถูกใช้เป็นเครื่องมือโจมตี



3 การโจมตี Supply Chain กลายเป็นกระแสหลัก



4 มัลแวร์ไร้ไฟล์และที่เป็นลักษณะไฟล์ขนาดเล็ก จะพุ่งสูงขึ้น



5 องค์กรจะยังคง วนเวียนกับ Security ของ Software-as-a-Service (SaaS)



# CYBERSECURITY PREDICTIONS 2018



6 องค์กรจะยังคงต่อสู้ กับ Security ของ Infrastructure-as-a-Service (IaaS)



7 โจรเงินการเงินจะยังคงสร้างความเสียหายมากกว่ามัลแวร์เรียกค่าไถ่



8 อุปกรณ์เครื่องใช้ IoT ราคาแพงภายในบ้าน จะถูกเรียกค่าไถ่



9 อุปกรณ์ IoT จะถูกยึดครองและใช้เป็นฐานในการโจมตี DDoS



10 อุปกรณ์ IoT จะเปิดช่องทางเชื่อมต่ออย่างถาวรกับเน็ตเวิร์กภายในบ้าน

# Symantec คาดการณ์ด้านความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ในปี 2561

1. **เงินดิจิทัล** เป็นเป้าหมายโจมตี แม้บล็อกเชนจะมีการนำไปใช้ในด้านอื่น ๆ นอกเหนือจากเรื่องเงินดิจิทัล แต่เรื่องเงินที่แลกเปลี่ยนบนบล็อกเชนและกระเป๋าเงินอิเล็กทรอนิกส์คือเป้าหมายของอาชญากรไซเบอร์ เหลือจะโดนหลอกให้ติดตั้งโปรแกรมขูดเหรียญในคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โมบาย และลักลอบนำพลังในการประมวลผลบนเครื่องที่ติดตั้งโปรแกรมไปใช้ในการก่ออาชญากรรมไซเบอร์ที่มีความรุนแรงขึ้น
2. จะถูกใช้เป็นเครื่องมือโจมตี โดยปกติแล้วเทคโนโลยี AI และ ML จะใช้ในการป้องกันและตรวจจับภัยคุกคาม แต่สถานการณ์นี้จะเปลี่ยนไปในปี 2561 เพราะกลุ่มอาชญากรไซเบอร์จะนำ AI และ ML มาประยุกต์ใช้ในการโจมตี และเป็นปีแรกที่เราจะเห็น AI ต่อสู้กับ AI ในบริบทของความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ โดยอาชญากรไซเบอร์จะใช้ AI ในการโจมตีและลอบแฝงเข้าไปในเครือข่ายของเหยื่อ หลังจากสามารถเจาะเข้าสู่ระบบ ซึ่งโดยปกติจะต้องใช้เวลาและคนจำนวนมาก

# Symantec คาดการณ์ด้านความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ในปี 2561

3. **การโจมตี Supply Chain** กลายเป็นกระแสหลัก การโจมตี Supply Chain ไม่ใช่เรื่องใหม่ และเป็นการโจมตีที่ได้ผลเสมอ เพราะโจมตีผ่านคู่ค้าหรือพาร์ทเนอร์องค์กร ปัจจุบันมีข้อมูลสำคัญและกระบวนการมากมายบน Supply Chain อาชญากรไซเบอร์อาจเจาะข้อมูลผ่านคู่ค้าเพราะง่ายกว่าการเจาะเข้าระบบบริษัทใหญ่โดยตรง
4. **มัลแวร์ไร้ไฟล์** และที่เป็นลักษณะไฟล์ขนาดเล็กจะพุ่งสูงขึ้น ในระยะเวลา 2 ปีที่ผ่านมา มีจำนวนมัลแวร์ไร้ไฟล์ และมัลแวร์ที่เป็นลักษณะไฟล์ขนาดเล็กเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง โขลุ่ยชั้นที่สามารถที่จะระบุงการโจมตียังมีจำกัด และไม่สามารถตรวจจับมัลแวร์ไร้ไฟล์ได้ในทันที ซึ่งจะกลายภัยคุกคามและพุ่งสูงขึ้นในปี 2561 นี้

# Symantec คาดการณ์ด้านความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ในปี 2561

- องค์กรจะยังคงร่นวากัยกับ Security ของ **Software-as-a-Service (SaaS)** เป็นปัญหาที่องค์กรต้องเจอต่อไปในปี 2018 เพราะส่วนใหญ่อาศัยเครื่องมือดิจิทัลเพิ่มความคล่องตัวให้ธุรกิจในการทำ Digital Transformation และเคลื่อนย้ายข้อมูลไปไว้บนคลาวด์ ก่อให้เกิดความท้าทายด้านความมั่นคงปลอดภัย เช่น การควบคุมการเข้าถึงข้อมูล การควบคุมข้อมูล การติดตามพฤติกรรมของผู้ใช้ และการเข้ารหัสข้อมูลระหว่างแอปพลิเคชัน SaaS นอกจากนี้ยังมีกฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลฉบับใหม่ที่จะส่งผลทั่วโลก และมีผลกระทบที่สำคัญในแง่ของบทลงโทษและที่สำคัญกว่าคือ ความเสียหายต่อชื่อเสียงขององค์กร
- องค์กรจะยังคงต่อสู้กับ Security ของ **Infrastructure-as-a-Service (IaaS)** แม้ IaaS จะเปลี่ยนวิธีการระบบการทำงานเดิมอย่างสิ้นเชิง โดยเพิ่มความคล่องตัว ความสามารถในการสร้างสรรค์นวัตกรรม และความมั่นคงปลอดภัย แต่ความผิดพลาดเพียงเล็กน้อยอาจส่งผลให้เกิดการรั่วไหลของข้อมูลจำนวนมาก และทำให้ทั้งระบบหยุดทำงานได้ และเนื่องจากการควบคุมแบบเดิมไม่ได้เหมาะสมกับสิ่งแวดล้อมที่อยู่บนระบบคลาวด์ การเพิกเฉยต่อการควบคุมแบบใหม่จะนำไปสู่การโจมตีมากขึ้นในปี 2561 ซึ่งจะทำให้องค์กรต้องปรับแผนโปรแกรมด้านความมั่นคงปลอดภัยเพื่อให้ IaaS ทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

# Symantec คาดการณ์ด้านความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ในปี 2561

7. เงินดิจิทัลเป็นเป้าโจมตี แม้บล็อกเชนจะมีการนำไปใช้ในด้านอื่น ๆ นอกเหนือจากเรื่องเงินดิจิทัล แต่เรื่องเงินที่โทรจันการเงินจะยังคงสร้างความเสียหายมากกว่ามัลแวร์เรียกค่าไถ่ โดยเปลี่ยนจากโจมตีบนคอมพิวเตอร์มาโจมตีผ่านมือถือที่มีประสิทธิภาพในการป้องกันภัยน้อยกว่า ซึ่งคาดว่าจะทำให้คนร้ายแสวงหากำไรได้มากขึ้นและสร้างความเสียหายได้มากกว่ามัลแวร์เรียกค่าไถ่ (Ransomware)
8. อุปกรณ์เครื่องใช้ IoT ราคาแพงภายในบ้านจะถูกเรียกค่าไถ่ แฮกเกอร์กำลังขยายการโจมตีด้วยมัลแวร์เรียกค่าไถ่ไปสู่ IoT ที่เชื่อมต่อกับอุปกรณ์เครื่องใช้ราคาแพงภายในบ้านซึ่งเพิ่มขึ้นจำนวนมาก ไม่ว่าจะเป็นสมาร์ททีวี ของเล่นอัจฉริยะ หรืออุปกรณ์อัจฉริยะต่าง ๆ ซึ่งผู้ใช้ไม่ได้ตระหนักในเรื่องนี้

## Symantec คาดการณ์ด้านความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ในปี 2561

9. อุปกรณ์ IoT จะถูกยึดครองและใช้เป็นฐานในการโจมตี DDoS โดยใช้ประโยชน์จากการตั้งค่าความมั่นคงปลอดภัยที่ไม่เข้มงวดและขาดการจัดการที่เหมาะสมของอุปกรณ์ IoT ภายในบ้าน โดยสามารถใช้การโจมตีเข้าควบคุมอุปกรณ์ด้วยการบ่อนเสียง ภาพ หรือข้อมูลปลอมอื่น ๆ เพื่อสั่งให้อุปกรณ์เหล่านั้นทำตามคำสั่งของอาชญากรโจมตีลักษณะ DDoS ส่งผลให้ระบบที่เป็นเป้าหมายให้บริการช้าลง หรือหยุดให้บริการ
10. อุปกรณ์ IoT จะเปิดช่องทางเชื่อมต่ออย่างถาวรกับเน็ตเวิร์กภายในบ้าน จากการไม่ตระหนักถึงผลกระทบด้านความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ของอุปกรณ์ IoT ภายในบ้าน ละทิ้งการตั้งค่ามาตรฐาน และไม่อัปเดตซอฟต์แวร์สม่ำเสมอเหมือนการใช้คอมพิวเตอร์ การเปิดช่องทางอย่างถาวรคือ ไม่ว่าจะแก้ไขโดยการล้างเครื่องหรือปกป้องคอมพิวเตอร์เท่าไร ผู้โจมตีก็ยังสามารถเข้าถึงเน็ตเวิร์กและระบบต่าง ๆ ผ่านช่องทางลับที่ถูกสร้างไว้





# การรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์

สำหรับบุคคลทั่วไป

1



หลีกเลี่ยงการเข้าเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม  
ไม่คลิกไฟล์แนบที่ไม่มั่นใจ

2



ไม่ใช้รหัสผ่านชุดเดียวกัน  
กับทุกระบบ

3



พิจารณาข้อมูลก่อนการแชร์ต่อ  
ไม่ส่งต่อข้อมูลที่ไม่ได้รับการยืนยัน  
จากผู้เกี่ยวข้อง

## สำหรับหน่วยงาน



1

ตรวจสอบ  
และยืนยันสิทธิ์การเข้าระบบ



2

เพิ่มมาตรการป้องกันเว็บไซต์สำคัญ  
โดยสามารถขอรับบริการได้ที่  
ThaiCERT/ETDA



3

หลีกเลี่ยงการเข้าเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม  
ระมัดระวังความเสี่ยงจากการเปิดไฟล์ผ่าน  
ช่องทาง Social Media



4

หากพบพรั่วรั่วระบบถูกโจมตี  
ให้ตรวจสอบข้อมูลการเข้าถึงระบบย้อนหลัง  
เพื่อตรวจหาความผิดปกติในการเข้าถึงข้อมูล



5

ตั้งค่าระบบงานที่สำคัญ  
ให้บันทึกเหตุการณ์ (Log)  
การใช้งานระบบไม่ต่ำกว่า 90 วัน



6

ให้หน่วยงานส่งรายชื่อผู้ติดต่อ  
(Contact Point)  
กรณีเกิดเหตุภัยคุกคามไซเบอร์มายัง  
ThaiCERT

# แนวทางการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์สำหรับบุคคลทั่วไป

1. ระมัดระวังในการใช้อินเทอร์เน็ต โดยหลีกเลี่ยงการเข้าเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม ไม่คลิกไฟล์แนบจากผู้อื่นกรณีที่ไม่ได้ตกลงกันก่อนที่จะส่งให้ และโปรดระมัดระวังความเสี่ยงจากการเปิดไฟล์ผ่านโปรแกรม Internet Messaging หรือช่องทาง Social Media ทั้งนี้เพื่อหลีกเลี่ยงการติดมัลแวร์ เนื่องจากหลายครั้งพบว่ามัลแวร์มักจะถูกส่งมากับไฟล์แนบหรือจากเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม
2. ไม่ใช้รหัสผ่านชุดเดียวกันกับทุกระบบ
3. ติดตามข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับความมั่นคงปลอดภัย และพิจารณาข้อมูลก่อนการแชร์ต่อ ตลอดจนไม่ส่งต่อข้อมูลที่ไม่ได้รับการยืนยันจากผู้เกี่ยวข้อง

# แนวทางการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์สำหรับหน่วยงาน

1. ตรวจสอบและยืนยันสิทธิการเข้าระบบที่สำคัญของบัญชีผู้ใช้ให้สอดคล้องกับความจำเป็นเข้าถึงระบบและข้อมูล
2. เพิ่มมาตรการป้องกันเว็บไซต์สำคัญด้วยระบบการป้องกันการโจมตี เช่น Web Application Firewall หรือ DDoS Protection โดยสามารถขอรับบริการได้ที่ ThaiCERT/สพธอ.
3. แจ้งเจ้าหน้าที่ของหน่วยงานให้เพิ่มความระมัดระวังในการใช้อินเทอร์เน็ต โดยหลีกเลี่ยงการเข้าเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม ไม่คลิกไฟล์แนบจากผู้อื่นกรณีที่ไม่ได้ตกลงกันก่อนที่จะส่งให้ และโปรดระมัดระวังความเสี่ยงจากการเปิดไฟล์ผ่านโปรแกรม Internet Messaging หรือช่องทาง Social Media ทั้งนี้เพื่อหลีกเลี่ยงการติดมัลแวร์ เนื่องจากหลายครั้งพบว่ามัลแวร์มักจะถูกส่งมากับไฟล์แนบหรือจากเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม

## แนวทางการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์สำหรับหน่วยงาน

4. หากพบพิรุธว่าระบบถูกโจมตี เช่น ไม่สามารถเข้าใช้งานระบบ/เว็บไซต์ได้ หรือมีความล่าช้ากว่าปกติ ควรตรวจสอบข้อมูลการเข้าถึงระบบที่สำคัญ เช่น ข้อมูล Log ย้อนหลัง 30 วัน เพื่อตรวจหาความผิดปกติในการเข้าถึงข้อมูล
5. ตั้งค่าระบบงานที่สำคัญให้บันทึกเหตุการณ์ ( Log ) การเข้าใช้งานระบบไม่ต่ำกว่า 90 วัน หรือตามที่กฎหมายกำหนด
6. หากเป็นไปได้ ให้หน่วยงานส่งรายชื่อผู้ติดต่อ ( Contact Point ) กรณีเกิดเหตุภัยคุกคามไซเบอร์มายัง ThaiCERT



# กรณีศึกษา



# ข่าวกรณีศึกษา





ที่มา : <https://youtu.be/hXgugK42xcw>



# อ้างอิง

<https://thumbsup.in.th/2016/10/how-digital-intelligence-important-for-all-children/>

<https://mgronline.com/columnist/detail/9590000063569>

<http://jjsao.blogspot.com/2015/05/blog-post.html>

<https://www.eta.or.th/content/cybersecurity-predictions-2018-by-symantec.html>

# การบ้าน

1. ให้นักศึกษาหาข่าว สถานการณ์ เกี่ยวกับการถูกรังแกบนโลกโซเชียล โดยอธิบายถึงลักษณะการถูกรังแก
2. จากข้อ 1 ถ้าหากเหตุการณ์ดังกล่าวเกิดขึ้นกับเรา เราจะมีวิธีแก้ปัญหอย่างไร เพื่อให้เหตุการณ์ดีขึ้น
3. จากข้อ 1 ถ้าหากเหตุการณ์ดังกล่าวไม่ได้เกิดขึ้นกับเรา จะมีวิธีป้องกันอย่างไร
4. ความเสี่ยงจากการใช้อินเตอร์เน็ตมีอะไรบ้าง (ยกตัวอย่างมา 5 ข้อ)
5. จะใช้สมาร์ตโฟนอย่างไรให้ปลอดภัยจากภัยความมั่นคงทางโซเชียล (ยกตัวอย่างมา 5 ข้อ)
6. ให้พิจารณาจากภาพกิจกรรมในเฟสบุ๊คด้านล่าง นักศึกษาคิดว่ากิจกรรมที่เกิดขึ้นมีผลดีหรือผลเสียอย่างไรบ้าง



หมอลด Follow · 1 hr

รหัสเอทีเอ็ม บงบอกนี้สยบงบอกให้ท่านรู้ว่าท่านจะรวยถาวร หรือว่ารวยแบบล้มละลาย เงินไหลเข้าไหลออกปรึกษา รับออกแบรรหัสเอทีเอ็มสวยๆ

19 60 Comments

Like Comment Share

View 30 more comments

- 092215 Like Reply · 4m
- 419041 Like Reply · 3m
- 0410 Like Reply · 3m
- 703703 Like Reply · 2m
- 192021 Like Reply · 2m
- 230643

Write a comment...