

แนวการจัดการเรียนรู้

รายวิชา VGE106 นวัตกรรมและการคิดทางวิทยาศาสตร์ (Innovation and Scientific Thinking)

หน่วยกิต 4(2-4-6)

ผู้รับผิดชอบรายวิชา งานวิชาศึกษาทั่วไป ห้องสำนักงาน อาคาร 100 ปี ชั้น 10 ห้อง 15 – 1003

คำอธิบายรายวิชา

ส่งเสริมและพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับนวัตกรรม และเทคโนโลยีด้านต่าง ๆ ที่ใช้ในชีวิตประจำวันและใช้ในการประกอบอาชีพ เพื่อให้เกิดแนวคิดในการเลือกใช้ที่เหมาะสม รู้เท่าทัน พัฒนาผู้เรียนให้มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีวิจารณญาณ คิดแบบองค์รวม มีเหตุผล มีเจตคติทางวิทยาศาสตร์ มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ เพื่อการวิเคราะห์ คำนวณ ศึกษาข้อมูลประกอบการตัดสินใจ การประเมินทางเลือกเพื่อนำไปสู่การแก้ปัญหาที่เหมาะสม ประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน และสามารถดำรงชีวิตในวัฒนธรรมทางวิทยาศาสตร์

วัตถุประสงค์ของรายวิชา

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับนวัตกรรม เทคโนโลยี และผลกระทบ
2. สามารถนำนวัตกรรมและเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้
3. มีทักษะกระบวนการคิด
4. มีทักษะกระบวนการและเจตคติทางวิทยาศาสตร์
5. สามารถประยุกต์คณิตศาสตร์เพื่อใช้ในชีวิตประจำวัน

กิจกรรมการเรียนการสอน

สัปดาห์ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	กิจกรรมการเรียนการสอน
1	<ul style="list-style-type: none">- ชี้แจงวัตถุประสงค์รายวิชา- แนะนำวิธีจัดการเรียนการสอน กิจกรรม- จัดทำข้อตกลงในการเรียน- ความรู้พื้นฐานทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	<ul style="list-style-type: none">- ชี้แจงแนวการสอนและข้อตกลงในการเรียนการสอน- วิธีการจัดการเรียนการสอน กิจกรรม การแบ่งคะแนน โดยให้ นศ.มีส่วนร่วมในการวางแผน- นำเสนอคลิปวิดีโอ นวัตกรรมและเทคโนโลยี- บรรยายความรู้พื้นฐานทางวิทยาศาสตร์- อาจารย์และนักศึกษาร่วมกันสรุป ความหมาย ความสำคัญ และความแตกต่าง
2	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 นวัตกรรม เทคโนโลยี และผลกระทบ 1) การประยุกต์นวัตกรรมและเทคโนโลยีในชีวิตประจำวัน และการประกอบอาชีพ	<ul style="list-style-type: none">- นำเสนอคลิปวิดีโอการประยุกต์นวัตกรรมและเทคโนโลยี เช่น รายการสมรภูมิไอเดีย ฯลฯ- แบ่งกลุ่มหาข้อมูลและนำเสนอเกี่ยวกับ Green University- แบ่งกลุ่มสรุปการประยุกต์ นวัตกรรมและเทคโนโลยี
3 – 4	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2. การนำนวัตกรรมและเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน 1) การนำนวัตกรรมและเทคโนโลยีไปประยุกต์ใช้ <ul style="list-style-type: none">- คอมพิวเตอร์, โทรศัพท์มือถือ- โฟม แก้ว พลาสติก- อาหารเสริมและเครื่องสำอาง 2) มอบหมายให้นักศึกษาคิดโครงการที่สนใจ	<ul style="list-style-type: none">- ผู้สอนนำเสนอประเด็นข่าวปัจจุบันที่เกี่ยวข้องกับ นวัตกรรมและเทคโนโลยี- แบ่งกลุ่มค้นหาคำสำคัญจากข่าวด้วย Flip Chart- แลกเปลี่ยนความรู้ระหว่างนักศึกษาเกี่ยวกับสิ่งที่รู้ในประเด็นข่าวนั้น สิ่งที่ไม่รู้ให้ไปค้นคว้าเพิ่มเติมโดยต้องอ้างอิงแหล่งข้อมูลที่เชื่อถือได้- นำเสนอข้อมูลที่ไปค้นคว้า แลกเปลี่ยนเรียนรู้ภายในกลุ่ม และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในห้อง- อบรมการจัดทำนวัตกรรม โดยวิทยากร จาก สวทช. (4 และ 8 ก.ย. 60)- ศึกษาดูงานที่ อพวช. (ตึกลูกเต๋า) ตามตกลง

สัปดาห์ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	กิจกรรมการเรียนการสอน
5	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 กระบวนการคิด 1) กระบวนการคิด	- อ่านบทความ นิยาย หรือวิดีโอทัศนภาพยนตร์สืบสวน สอบสวน เช่น โคนัน หมอพรทิพย์ ฯลฯ - บรรยายเนื้อหา - สร้างเสริมทักษะด้วยการทำใบกิจกรรม
6	นำเสนอเค้าโครง โครงการ	- ผู้สอนและนักศึกษาเชื่อมโยงโครงการกับทฤษฎี กระบวนการคิด - ช่วยกันปรับแก้โครงงานให้เหมาะสม
7 – 8	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4. ทักษะและเจตคติทาง วิทยาศาสตร์ 1) เจตคติทางวิทยาศาสตร์ 2) ระเบียบวิธีทางวิทยาศาสตร์ 3) ทักษะกระบวนการคิดทางวิทยาศาสตร์	- บรรยายเนื้อหา - เสริมทักษะด้วยการทำใบกิจกรรม
9	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5. คณิตศาสตร์และการ ประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน 1) ความรู้พื้นฐานคณิตศาสตร์ 2) ร้อยละ สัดส่วน ภาษี	- ยกตัวอย่างคณิตศาสตร์ที่นักศึกษาพบในชีวิตประจำวัน - การคำนวณในชีวิตประจำวัน เช่น เปรียบเทียบราคา สินค้า ส่วนลด คำนวณภาษี - ผู้สอนและนักศึกษาร่วมกันสรุปความรู้ที่ได้และการ ประยุกต์ใช้ - สร้างเสริมทักษะด้วยการทำใบกิจกรรม
10	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5. คณิตศาสตร์และการ ประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน 1) ความน่าจะเป็น 2) สถิติเบื้องต้นในชีวิตประจำวัน	- สร้างสถานการณ์จำลอง - กรณีศึกษา : หวย โหราศาสตร์ เกมคำนวณตัวเลข - สร้างเสริมทักษะด้วยการทำใบกิจกรรม - ผู้สอนและนักศึกษาร่วมกันสรุปความรู้ที่ได้และการ ประยุกต์ใช้ - สร้างเสริมทักษะด้วยการทำใบกิจกรรม
11 – 13	- จัดทำโครงงาน - ประเมินผลโครงงาน - จัดทำรูปเล่ม	- นักศึกษาจัดทำโครงงาน - อาจารย์นัดหมายติดตามผล หรือให้คำปรึกษาเป็นระยะ
14	นำเสนอโครงงานในหมู่เรียนของตนเอง	- อาจารย์และนักศึกษาร่วมกันประเมินโครงงาน - สรุปความรู้ที่ได้จากการทำโครงงาน
15	- สรุปเนื้อหา - สรุปองค์ความรู้ที่ได้ และประเมินผลการจัดกิจกรรม	- อาจารย์และนักศึกษาร่วมกันสรุปเนื้อหา - องค์กรความรู้ที่ได้ และประเมินรายวิชา
16	กิจกรรม GE Day นำเสนอผลงานของนักศึกษา	- นำเสนอโครงงาน
17	สอบปลายภาค	

การวัดและการประเมินผล

- | | |
|--|--------------------|
| 1. ความสนใจในการเรียน
(การเข้าชั้นเรียน) | 10 % |
| 2. กิจกรรมในชั้นเรียน
(การมีส่วนร่วม การซักถาม การเสนอความคิดเห็นในชั้นเรียน การส่งงานตามกำหนดเวลาและครบถ้วน
การศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติม) | 30 % |
| 3. โครงงาน | 30 % |
| 4. สอบปลายภาคเรียน | 30 % |
| รวม | <u>100%</u> |